

- SDM - EON

- تعداد هسته ها F_{core} = هر لینک

- N_{SFNet} تبدیل مورد استفاده (?)

- از کوتاه ترین تعداد hop بین مبدأ و مقصد استفاده شود ($k = ?$)

- مسیر پابرجا صورت static RSA: اگر بیشتر بوده آمارات k مسیر k شود به سرانج مسیر k شود

- به هر core switch یک edge switch وصل است (تعداد k و Rx موجود در هر E.S نامحدود)

- شبکه از نوع all optical میباشد یعنی Rx و k فند در ابتدا انتخاب میشود (داخل E.S)

- نیز تبدیل سیگنال optical به الکترونیک در E.S انجام میشود و در کل مسیر سیگنال بصورت نوری حمل میشود.

- تعداد B.V.T نامحدود است یعنی هر E.S به شرط وجود املاح فالر مناسب و تعداد نامحدود از شبکه میتواند k لینک

- شبکه از نوع circuit switching میباشد: هر connection دارای holding time مشخص میباشد نوع سوئیچینگ

Erlang

$$E = \lambda \times H$$

λ ← درخواستی شبکه
 متوسط نرخ ورود به شبکه
 متوسط holding time
 به ازای نرخ گفتار یک

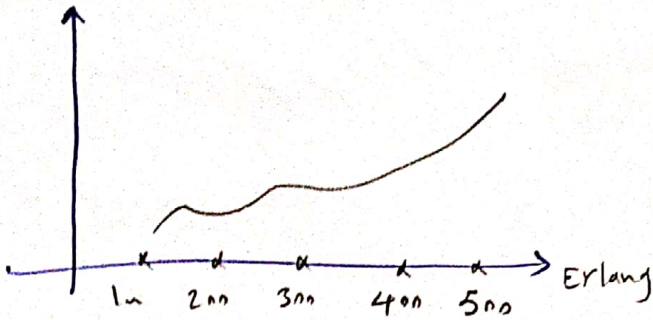
- رنج بار ترافیک شبکه از 100 - 5000 ؟

- تعداد باند مفاد برابر هر باند است (املاح)

توزیع خاص مورد استفاده
- k برابر هر connection request

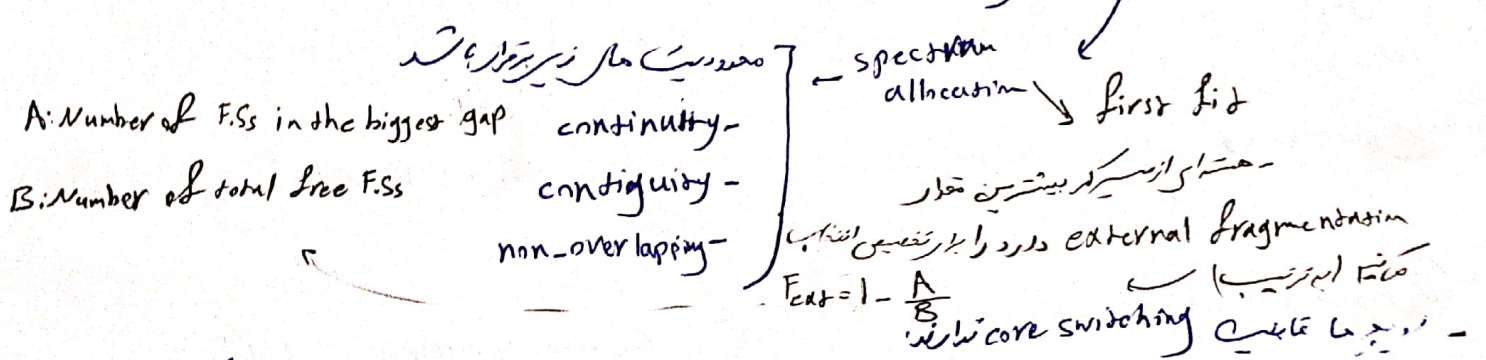
- Holding time (exponential) (?)
- source (uniform-int) (1 تا 4)
- Destination (~ ~ ~)
- Bandwidth Demand uniform-int (?)
(تعداد املاح هر مورد نیاز) 50-70

- بر م Erlang ، 15 بار شبیه سازی انجام شود (با seed شماره متغیر)



source, destination نیاید مگر باشد نیز از خود خود به خودش بفرستد

- در بحث RSA ← Routing به صورت static باشد



- مبر یا بر و شبیه سازی به صورت centralized = فرض کنیم که یک فرد مرکزی داریم که مدیریت میکند

- در distributed هر فرد خودش تصمیم میگیرد که مسیر یا بر به چه صورت باشد و یک setup message صادر و هر فرد اطلاعات خاص را اشتراک نمیکرد.

- تعداد کل connection request ها برابر یک میلیون درخواست هر یک در هر ارلانگ

connection Blocking rate = $\frac{\text{تعداد ارتباط بلاک شده}}{\text{تعداد کل ارتباطات}} \times \text{تعداد Erlang}$
 مقدار مورد نیاز بیشتر از آن مقدار B.R

Bandwidth Blocking rate = $\frac{\text{تعداد کل B.D های بلاک شده (در ثانیه)}}{\text{تعداد کل B.D های تقاضا شده}}$
 دو تا منفرجه مانع

- confidence Interval برابر هر نقطه به دست ما آورده و در نمودار رسم میکنیم (از اینجایی تا 95٪)

- ندیشن دایونست بودن