



استوری لاین

واحد کار : ۴

رضا پورحسین



تمرین ۱: نمایش توضیحات بیشتر با لایه‌ها

هدف آموزشی:

درک مفهوم Layer و نمایش محتوای تکمیلی در یک صفحه.

شرح:

دانشجو صفحه‌ای طراحی می‌کند که شامل یک تصویر و دکمه «اطلاعات بیشتر» است. با کلیک روی دکمه، لایه‌ای باز می‌شود که در آن توضیحات و تصویر بزرگ‌تر نمایش داده می‌شود.



تمرین ۲: گفت‌وگوی دو شخصیت در دو لایه

هدف آموزشی:

تمرین نمایش و پنهان‌سازی متوالی لایه‌ها با زمان‌بندی.

شرح:

دو شخصیت طراحی می‌شوند که در گفت‌وگو هستند.

در هر کلیک، گفتار یکی از شخصیت‌ها در یک لایه جدید ظاهر می‌شود تا مفهوم گفت‌وگوی پویا تمرین شود.



تمرین ۳: محتوای چند مرحله‌ای آموزشی

هدف آموزشی:

آشنایی با ساخت سناریوهای مرحله‌به‌مرحله با استفاده از چند لایه.

شرح:

کاربر باید سه مرحله از فرآیند آموزشی را به ترتیب ببیند (مثلاً مراحل ثبت‌نام یا تولید محتوا). هر مرحله در یک لایه جدا نمایش داده می‌شود و دکمه «بعدی» کاربر را به لایه بعد هدایت می‌کند.



تمرین ۴: شمارنده امتیاز با متغیر عددی

هدف آموزشی:

آشنایی با ایجاد متغیر عددی و تغییر مقدار آن بر اساس عملکرد کاربر.

شرح:

در هر کلیک صحیح، یک امتیاز به متغیر اضافه می‌شود. در پایان، نمره کلی کاربر نمایش داده می‌شود.



تمرین ۵: نمایش نام کاربر با متغیر متنی

هدف آموزشی:

آشنایی با متغیرهای متنی و درج داده ورودی در صفحه.

شرح:

در ابتدای پروژه، از کاربر خواسته می‌شود نام خود را در Text Entry وارد کند. سپس نام او در صفحات بعدی به صورت خودکار نمایش داده می‌شود (مثلاً: «خوش آمدی، علی!»).



تمرین ۶: آزمون چندسؤالی با امتیازدهی

هدف آموزشی:

ترکیب لایه‌ها و متغیر عددی برای ساخت آزمون ساده.

شرح:

سه سؤال طراحی می‌شود. برای هر پاسخ درست، امتیاز +۱ ثبت می‌شود. در پایان آزمون، صفحه‌ای با نمایش مجموع امتیاز کاربر ظاهر می‌شود.



تمرین ۷: آموزش تعاملی با بازخورد مرحله‌ای

هدف آموزشی:

ایجاد بازخوردهای متوالی با ترکیب لایه‌ها و زمان‌بندی.

شرح:

دانشجو یک محتوای تصویری طراحی می‌کند که با کلیک روی بخش‌های مختلف تصویر، توضیح مربوطه در یک لایه باز می‌شود.

در هر مرحله، کاربر اطلاعات بیشتری درباره تصویر یاد می‌گیرد.



تمرین ۸: بازی انتخاب درست با متغیر امتیاز

هدف آموزشی:

استفاده ترکیبی از لایه‌ها، متغیر عددی و تریگرهای چندگانه برای ساخت بازی ساده.

شرح:

کاربر باید از میان چند تصویر، گزینه درست را انتخاب کند.

هر پاسخ درست یک امتیاز به متغیر اضافه می‌کند و بازخورد (درست/نادرست) در لایه جدا نمایش داده می‌شود.

در پایان بازی، مجموع امتیاز کاربر اعلام می‌شود.