

من یک بازی استراتژیکی میخوام که ترکیبی از ۲ بازی pizza ready و township باشه. با این عنوان که یک مرد جوانی بعد از مرگ پدر بزرگش بهش یک مغازه میرسه و با ارتقاع دادن آن مغازه بزرگی میسازه و مغازه هاش رو افزایش میده. بازی از ۲ قسمت تشکیل میشه که یکی پشت صحنه هست مثل township و قسمت جلو ماجرا که مثل pizza ready میشه. این بازی باید گرافیک مخصوص خودش رو داشته باشه و 3D یا سه بعدی باشه. و از نمای بالا نمایش داده بشه. بازی یک شخصیت داشته باشه مثل pizza ready. و کارهای خلاقانه مثل اضافه کردن حالت آنلاین و درست کردن و ارتقاع دادن یک مکان با دوستان به صورت آنلاین! بازی به صورت مرحله نباشه و آیتم های زیادی برای ارتقاع دادن داشته باشه تا بازیکن مجاب به بازی کردن بشه و اعتیاد بیاره. در آیتم های رستوران کار بشه و با امتیاز گرفتن توانایی تغییر دکوراسیون باشه و ارتقاع وسایل پخت و پز و صندلی های رستوران و ...

در بازی مشتری های زیادی باشه و کارکترها همش تکراری نباشن. بازی مناسب تمامی سنین باشه و برای کارکترها ایده های جذاب مثل (اسپایدر من و ...) باشه. یک کار بسیار محبوب این میتونه باشه که بازیکن بتونه ببینه که چی رو میتونه بدست بیاره و مکان های که میتونه بدست بیاره رو ببینه تا دلش بخواد که ادامه بده. تنوع در غذاها نوشیدنی ها و شیرینی ها و ... مهم هست. با ارتقاع شخصیت سرعت آن و توانایی های آن افزایش یابد.

انواع مشتری ها (عجول، پولدار، ویژه، سخت گیر و ..) برای به چالش کشیدن کار.

مشکلات غیر منتظره مثل خرابی وسایل، کثیفی و سوختگی غذا از آیتم های بازی باشد. استخدام کارکنان و توانایی ارتقاع دادن کارکنان نیز از بازی باشد. مثلا یک نفر مسئول تمیز کردن و جمع آوری زباله ها، مسئول تحویل غذا و ...

روش های ارتقاع زیادی باشد مثل (الفالو کردن شبکه های اجتماعی یا دیدن تبلیغات و خرید اشتراک ویژه) بازی سکه طلا، نقره و الماس داشته باشد که با هر کدام توانایی انجام یک کار رو داشته باشد.

ایده: یک منتقد بیاد به رستوران امتیاز بده به سرویس دهی و .. تا ستاره رستوران مشخص بشه. (۰ تا ۵ ستاره) و با بالا رفتن ستاره شما مشتری زیاد شود و مشتری های ویژه زیادی به رستوران بیان.

حالت های بازی

۱. حالت داستانی بازی

۲. حالت رقابتی بازی. مثلا (رقابت بین ۲ نفر که در ۲۴ ساعت چقدر میتونن خودشون رو ارتقاع بدت و پول دربیارن)

۳. مدیریت آزاد

۴. چند نفره و آنلاین

برای مکان ها می توان از این ایده که برای افتتاح مغازه جدید (به پایتخت های کشور ها رفت) پاریس و برلین حتی تهران! برای افتتاح مغازه جدید و غذای مخصوص اونجا.

داشتن چالش های روزانه: فروش ۱۰۰ پیتزا در روز = جایزه

جوایز نیز از لباس و باز شدن کارکترهای ای مختلف گرفته تا ...

قابلیت بازی کردن آنلاین و زمانی که بازیکن بازی نمیکند نیز بازی

اجرا باشه و رستوران ها کار کنن.

سیستم انتظار داشته باشه بازی. برای ارتقاع کارکتر و ...

گرافیک مثل بازی Homescapes باشه!

فروش آیتم های بازی مثل کارکن فوق العاده یا فروش جم سکه و

.... آیتم های جذاب مثل: اسکوتر که باعث سریع تر شدن کارکتر

میشه یا ۲ برابر شدن مشتری یا ۲ برابر شدن درآمد یا ۲ برابر شدن

سرعت کارکنان.

مراحل واضح باشه ، درحدی که بچه ۵ ساله نیز متوجه بشه!

موزیک بدون کپی رایت و sound effects ها جذاب.

آیتم هایی که فقط با دیدن تبلیغات فعال میشن نیز باشه!

چالش روزنه ها:مثلا ورود به بازی. فروش ۱۰۰ پیتزا و ...

چالش روزنه با خرید اشتراک: که آیتم ها دوبرابر و جذاب بشه که

بازیکن اشتراک رو بخره.

بازی جوری باشه که فرد به همش به دنبال ارتقاع خود و رستوران

باشه!

ترکیبی از استراتژیک و مدیریت منابع

ارتباط اجتماعی در بازی میتونه خیلی کمک کنه به پیشرفت بازی.

مثلا clan بزنن و ..

رابطه کاربری ساده ای داشته باشه!! تا کسانی که وارد بازی میشن

سریع بتونن یادش بگیرن!

و خصوصی سازی بازی میتونه عامل اصلی کمک به پیشرفت این

بازی باشه!

گرفتن جام و کاپ در بازی با دوستان و به صورت تک نفره نیز ایده

خیلی خوبیه

سیستم پاداش جذاب!!

