

پروژه شماره ۱: طراحی نمای مسکونی

• مقدمه و تعریف مسئله:

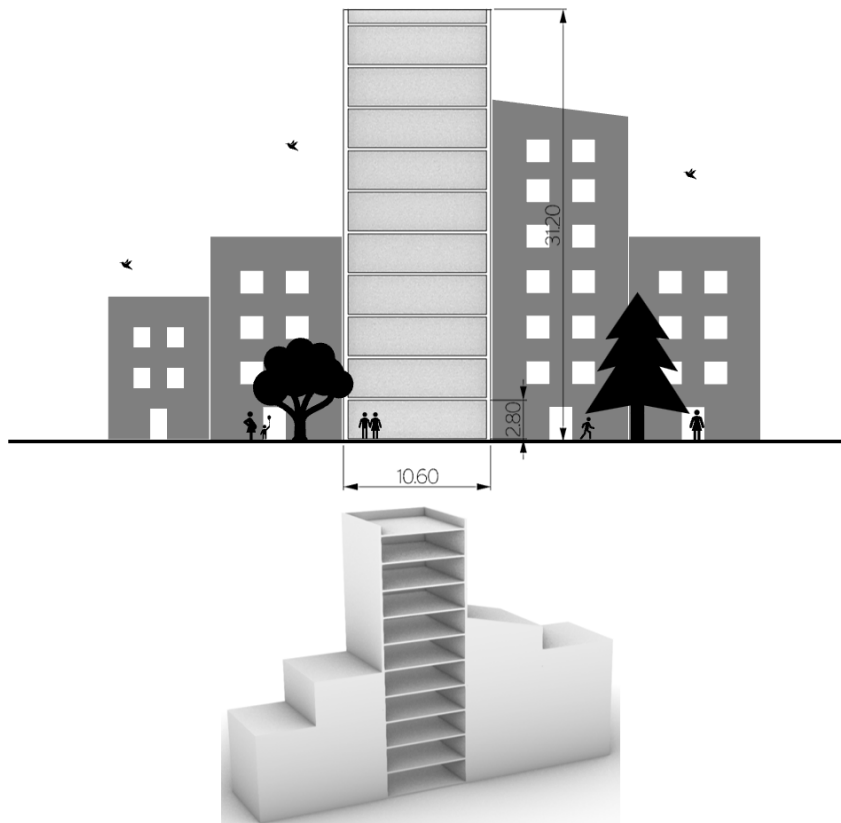
کارفرمایی جهت **طراحی نمای یک ساختمان مسکونی ۱۰ طبقه** مراجعت نموده است. با توجه به اهمیت بدنه شهری، اولویت اصلی این پروژه، خلاقیت در طراحی نما، بازتعریف کلیشه‌های متداول نما و ایجاد یک نشانه شهری متمایز در بافت منطقه است.

• ضوابط و محدودیت‌های طراحی:

- تعداد طبقات: ۱۰ طبقه مسکونی
- ارتفاع تیپ طبقات (کف تا کف): ۲.۸۰ متر
- ضخامت سقف (دال سازه‌ای): ۰.۲ متر (۲۰ سانتی‌متر)
- ارتفاع جان‌پناه بام: ۱ متر
- نرم‌افزار مورد استفاده: Rhino

• مدارک و خروجی‌های مورد نیاز (تحویل پروژه):

۱. ارائه ۳ آلترناتیو یا کانسپت طراحی نما با ایده‌ها و متریال‌های پیشنهادی متفاوت.
۲. ترسیم دیاگرام فرآیند طراحی: نمایش گام‌به‌گام ایده اولیه و فرآیند رسیدن به طرح نهایی.
۳. ارائه شیت نهایی: تصاویر سه بعدی و دو بعدی (در زوایا، دیدها و زمان‌های مختلف (شب و روز))



پروژه شماره ۲: طراحی پلویون کودک

• مقدمه و تعریف مسئله:

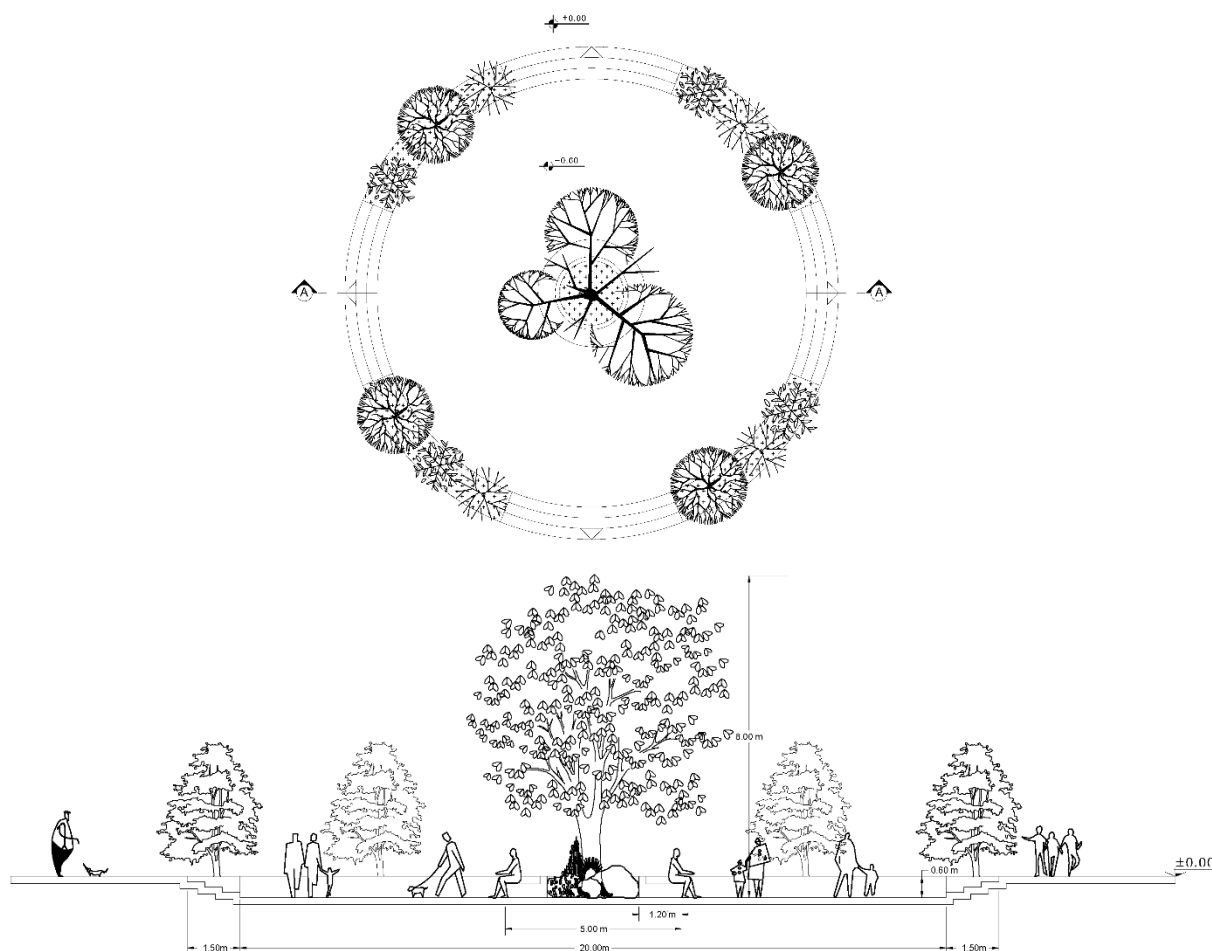
مسابقه‌ای جهت طراحی یک **پلویون بر روی محوطه بازی کودکان در یک پارک شهری** برگزار شده است. هدف از طراحی این پوسته، علاوه بر تأمین سایه‌اندازی و آسایش اقلیمی، خلق فرمی خلاقانه، پویا و متناسب با روانشناسی و روحیات کودکان است تا بستر بازی و تعامل را ارتقا بخشد. یک **درخت کهنسال به ارتفاع ۸ متر در مرکز سایت** قرار دارد که حفظ آن الزامی است؛ طرح پیشنهادی باید به عنوان یک ایده محوری، تعامل هندسی و فضایی مناسبی با این عنصر طبیعی برقرار کند.

• ضوابط و محدودیت‌های طراحی:

- موضوع طراحی: پلویون تعاملی کودک با رویکرد ترکیب فرم با طبیعت (درخت مرکزی).
- ارتفاع درخت محوری: ۸ متر (در مدلسازی سایت کاملاً لحاظ شود).
- نرم‌افزار مورد استفاده: Rhino

• مدارک و خروجی‌های مورد نیاز (تحویل پروژه):

۱. ارائه ۳ آلترناتیو یا کانسپت حجمی پیشنهادی با رویکردهای فرمی یا سازه‌ای متفاوت.
۲. ترسیم دیاگرام فرآیند طراحی: نمایش گام‌به‌گام ایده اولیه، نحوه مواجهه و ترکیب فرم با درخت مرکزی و رسیدن به حجم نهایی.
۳. ارائه شیت نهایی: تصاویر سه بعدی و دو بعدی (در زوایا، دیدها و زمان‌های مختلف (شب و روز))



پروژه شماره ۳: طراحی سایه بان و پوشش بازارچه محلی

• مقدمه و تعریف مسئله:

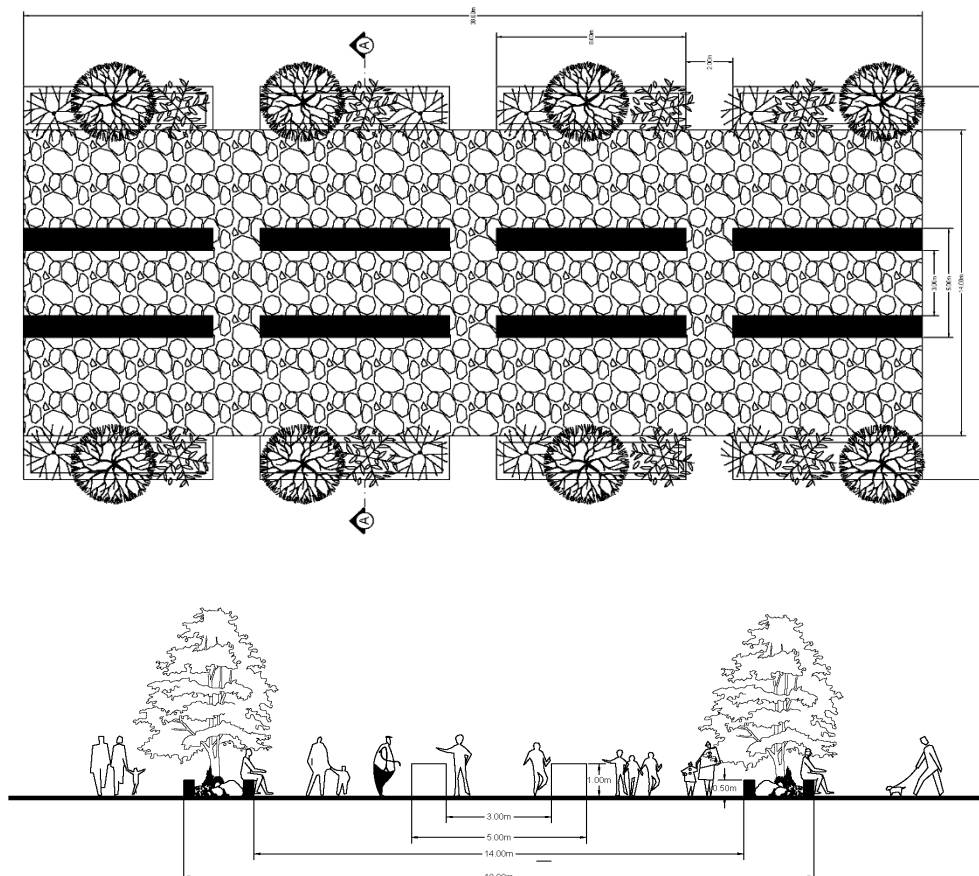
بازارچه ای محلی در یک مسیر پیاده راه سنگ فرش شده احداث گردیده که در حال حاضر به صورت فضای باز و غرفه های بدون سقف فعالیت می کند. به دلیل عدم وجود سقف، عملکرد این بازارچه در فصول بارندگی با اختلال مواجه می شود. در همین راستا، شهرداری در نظر دارد با **طراحی یک سایه بان و پوسته سقف**، امکان کنترل و مدیریت شرایط اقلیمی را فراهم کرده و از ریزش باران و برف به داخل غرفه ها و مسیر حرکت جلوگیری کند. این پوسته علاوه بر کارکرد اقلیمی، باید واجد ارزش های زیباشناختی و هماهنگ با بستر طراحی باشد.

• ضوابط و محدودیت های طراحی:

- موضوع طراحی: پوشش یکپارچه (پوسته پیوسته با امکان مشبک سازی در برخی محدوده ها).
- توجه به اقلیم: هدایت صحیح آب های سطحی (برف و باران) و شیب پوسته سقف.
- نرم افزار مورد استفاده: Rhino

• مدارک و خروجی های مورد نیاز (تحويل پروژه):

۱. ارائه ۳ آلترناتیو یا کانسپت حجمی پیشنهادی با رویکردهای سازه ای یا هندسی متفاوت با توجه به جذابیت های بصری فرم
۲. ترسیم دیاگرام فرآیند طراحی: نمایش گام به گام شکل گیری ایده اولیه، چگونگی برخورد با فرم خطی بازارچه و رسیدن به سقف نهایی.
۳. ارائه شیت نهایی: تصاویر سه بعدی و دو بعدی (در زوایا، دید ها و زمان های مختلف (شب و روز))



پروژه شماره ۴: طراحی دیوار سایه‌انداز

• مقدمه و تعریف مسئله:

در راستای توسعه مبلمان شهری، شهرداری در نظر دارد در بخش‌هایی از مسیر پیاده‌روی و دوچرخه‌سواری یک پارک محلی، دیوارهای مشبک (لوور یا سایه‌انداز) طراحی و اجرا کند. هدف از این طرح، علاوه بر کنترل تابش و ایجاد سایه‌اندازی مطلوب، تلطیف فضایی، ارتقای کیفیت بصری و ایجاد جذابیت برای کاربران مسیر است.

• ضوابط و محدودیت‌های طراحی:

○ حداکثر طول دیوار: ۴ متر (طول کلی دیوار شامل چند دیوار جداگانه باشد).

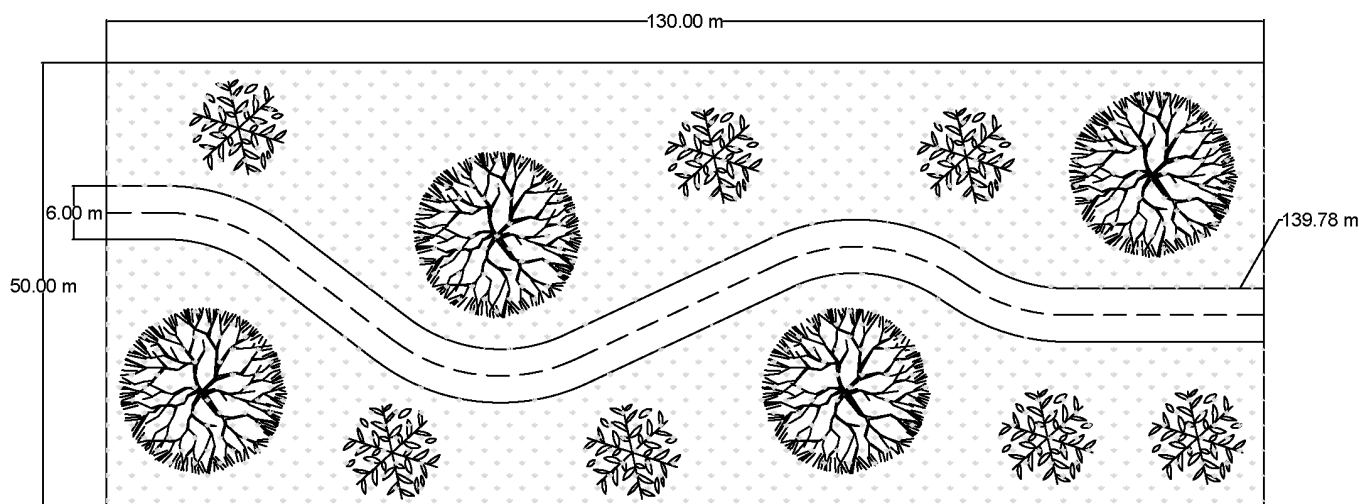
○ حداکثر ارتفاع دیوار: ۲.۵ متر

○ نرم‌افزار مورد استفاده: Rhino

○ توجه به سایه اندازی در مسیر

• مدارک و خروجی‌های مورد نیاز (تحويل پروژه):

۱. ارائه ۳ کانسپت یا آلترناتیو پیشنهادی که اصول هندسی متفاوتی را دنبال کنند.
۲. ترسیم دیاگرام فرآیند طراحی: نمایش گام‌به‌گام شکل‌گیری ایده اولیه تا فرم نهایی در شیت.
۳. ارائه شیت نهایی: تصاویر سه بعدی و دو بعدی (در زوایا ، دید ها و زمان های مختلف (شب و روز))



نکته : فایل تحويل نهایی یک پی دی اف با نام و نام خانوادگی دانشجو و شامل هر چهار پروژه به ترتیب باشد.