

فاز اول :

- یک فضای طراحی دو بعدی که قابلیت انتخاب حالت های اصلی به شرح زیر را داشته باشد :



- ترسیم طرح با استفاده از خطوط آزاد
- حالت کشیدن خطوط مستقیم
- حالت رسم مستطیل
- حالت ترسیم بیضی ها
- حالت برای ترسیم مربع و دایره
- حالت رسم چند ضلعی (چند ضلعی باز و بسته)
- علاوه بر این ، کاربر باید بتواند رنگی را برای هر یک از اشیاء گرافیکی که در حال ترسیم هستند انتخاب کند.

فاز دوم :

- کاربر باید یک روش انتخاب داشته باشد تا بتواند شیئی را که قبلاً کشیده شده است را انتخاب کرده و عملیات زیر را بر روی آن انجام دهد:
- جسم انتخاب شده را به مکان جدیدی منتقل کند. (Move the selected Object)
- برش قسمتی از نقاشی کشیده شده (حذف یک شی گرافیکی)
Cut the object from the drawing (delete a graphical object)
- قرار دادن شیء انتخاب شده در مکان جدید. (Copy and Paste)

فاز سوم :

- گروه بندی اشیا با یکدیگر (creating groups of arbitrary objects)
- مجموعه ای از اشیاء که گروه بندی شده اند را از حالت گروه خارج کنید. (Ungroup)

- Undo (and Redo)
- Save (and Load) a partially completed drawing

فایل های مورد نیاز :

- نمودارهای مربوط به توابع تعاملی طراحی شده (State charts) .
- Object diagram مربوط به معماری نرم افزار و تمام الگوهای طراحی
- Source code