

## نام برنامه اصلی %%%%% MyGenetic.m %%%

clc; % صفحه نمایش را پاک کن  
clear all; % کلیه متغیرهای موجود در حافظه را پاک کن  
%%%%% Initialization در این قسمت مقدار دهی اولیه پارامترهای الگوریتم انجام می شود%%%%%  
N=50; % تعداد کروموزومها  
Pc=0.9;% نرخ همبزی  
Pm=0.005;% نرخ جهش  
ITER=100;% تعداد دفعات تکرار الگوریتم  
m=2;% تعداد متغیرها

برداری با طول تعداد متغیرها که در آن تعداد بیت مورد نیاز هر متغیر لحاظ شده است  
تعداد کل بیت‌های در نظر گرفته شده برای یک کروموزوم که برابر مجموع بیت‌های متغیرها %  
L=sum(BS);% مسئله است

برداری با طول تعداد متغیرها که در آن حد پایین هر یک از متغیرها لحاظ شده است  
برداری با طول تعداد متغیرها که در آن حد بالای هر یک از متغیرها لحاظ شده است  
تولید جمعیت اولیه به صورت اتفاقی باتابع توزیع احتمال یکنواخت %  
Population=round(rand(N,L));%%%%%%%%%

برنامه حاضر قابلیت حل تمام مسایل مهندسی با متغیرهای باینری و پیوسته را دارد. برای حل مسایل مختلف، %  
صرفاً باید پارامترهای الگوریتم که در قسمت بالا آمده‌اند، تنظیم شوند. علاوه بر آن، تابع شایستگی مناسب %  
برای هر یک از مسایل باید متناسب و سازگار با آن تعریف شود

%%%%%%%%%%%%%%

best\_so\_far=[];  
Average\_fitness=[];  
for it=1: ITER %  
[real\_val]=chrom\_decode(Population,N,L,BS,m,Lo,Hi);

این تابع مقادیر رمز شده باینری کروموزوم‌ها را گرفته و مقادیر واقعی رمزگشایی شده آن‌ها را بر می‌گرداند %  
 [selection\_probability, fit, ave\_fit, max\_fit, opt\_sol] = fit eval(real\_val, N, m);  
 این تابع مقادیر واقعی متغیرها را گرفته، هر راه حل را ارزیابی کرده و مقادیر شایستگی آن را بر می‌گرداند %%%%%%  
 محاسبه مقادیر میانگین شایستگی جمعیت و بهترین جواب دیده شده if it==1

```

    best_so_far(it)=max_fit;
    final_sol=opt_sol;
elseif max_fit>best_so_far(it-1)
    best_so_far(it)=max_fit;
    final_sol=opt_sol;
else
    best_so_far(it)=best_so_far(it-1);
end
Average_fitness(it)=ave_fit;
%%%%%
[mating_pool]=g_roulette_wheel(Population,N,selection_probability);
این زیر برنامه والدین را برای زاد و ولد و تولید مثل بر مبنای شایستگی و روش چرخ کردن انتخاب می‌کند%
[new_pop]=g_crossover(mating_pool,Pc,N,L);
این تابع عملگر همبزی یک نقطه‌ای را روی والدین انتخاب شده اعمال می‌کند%
[Population]=g_mutation(new_pop,Pm,N,L);
end
display('final Solution      optimum fitness');
result=[final_sol,best_so_far(end)]
x=1:ITER;
figure,plot(x,best_so_far,'k',x,Average_fitness,'-k');
xlabel('Generation');
ylabel('Fitness Function')
legend('Best-so-far','Average fitness')
%%%%%

```

این تابع مقادیر رمز شده باینری کروموزوم‌ها را گرفته و مقادیر واقعی رمزگشایی شده آن‌ها را بر می‌گرداند %  
 ابتدا باید برنامه‌ای نوشته شود که قسمت ابتدایی و انتهایی هر متغیر(ژن) در کروموزوم مشخص شود. در ادامه %  
 ابتدا این قسمت از برنامه نوشته می‌شود %

```

real_val=[];
STED(1)=1;
for i=2:m+1
    STED(i)=STED(i-1)+BS(i-1);
end
%%%%%
for j=1:m
    x=BS(j)-1:-1:0;

```

ساختن یک رشته عددی از توان‌های ۲ برای دهدۀ کردن عدد باینری %

for i=1:N

    gene=Population(i,STED(j): STED(j+1)-1);%  
    جدا کردن یک متغیر از یک کروموزوم

    Var\_norm=sum(Pow2x.\*gene)/(2^BS(j)-1);%  
    مقدار نرمال متغیر

    real\_val(i,j)=Lo(j)+(Hi(j)-Lo(j))\*Var\_norm;%  
    مقدار حقیقی متغیر

end

end

return;

%%%%%%%%%%%%%%

#### %%%%% fit\_eval.m %%%%

این تابع مقادیر واقعی متغیرها را گرفته، هر راه حل را ارزیابی کرده و مقادیر شایستگی آن را بر می‌گرداند%

function[selection\_probability,fit,ave\_fit,max\_fit, opt\_sol]=fit\_eval(real\_val,N,m)

for i=1:N

    x=real\_val(i,:);

    fit(i)=(1+cos(2\*pi\*x(1)\*x(2)))\*exp(-(abs(x(1))+abs(x(2)))/2);%  
    محاسبه مقدار شایستگی

end

selection\_probability=fit/sum(fit);%

محاسبه احتمال انتخاب

ave\_fit=mean(fit);%

محاسبه متوسط شایستگی جمعیت

[max\_fit,max\_loc]=max(fit);%

محاسبه مقدار بیشینه شایستگی

opt\_sol=real\_val(max\_loc,:);

return;

%%%%%%%%%%%%%%

#### %%%%% g\_roulette\_wheel.m %%%%

این زیر برنامه والدین را برای زاد و ولد و تولید مثل بر مبنای شایستگی و روش چرخ‌گردان انتخاب می‌کند%

function [mating\_pool]=g\_roulette\_wheel(Population,N,selection\_probability)

    cdf(1)=selection\_probability(1);%  
    محاسبه احتمال تجمعی جمعیت

for i=2:N

    cdf(i)=cdf(i-1)+selection\_probability(i);

end

%%%%%%%%%

پیاده سازی چرخ‌گردان

for i=1:N

    q=rand;

    for j=1:N

        if q<=cdf(j)

            mating\_pool(i, :)=Population(j, :);

            break;

        end

    end

```

end
return;
%%%%%0%0%0%0%0%0%0%0%0%0%

```

%%%%% g\_crossover.m %%%%

این تابع عملگر همبری یک نقطه‌ای را روی والدین انتخاب شده اعمال می‌کند%

```

function [new_pop]=g_crossover(mating_pool,Pc,N,L);
parent_num=randperm(N);
for j=1:2:N

```

pointer1= parent\_num (j);%

شمارنده مربوط به والد ۱

pointer2= parent\_num (j+1);%

شمارنده مربوط به والد ۲

cut\_point= randint(1,1,L);%

انتخاب محل برش به صورت اتفاقی

off1=mating\_pool(pointer1,:);%

کپی والد اول را در فرزند اول قرار بده

off2=mating\_pool(pointer2,:); %

کپی والد دوم را در فرزند دوم قرار بده

if rand <Pc %

با نرخ احتمال  $P_c$  عمل همبری را انجام بده

temp off2;

off2(cut\_point+1:end)=off1(cut\_point+1:end);

off1(cut\_point+1:end)=temp(cut\_point+1:end);

end

new\_pop(j,:)=off1;%

فرزندان تولید شده را به جمعیت جدید منتقل کن

new\_pop(j+1,:)=off2;

end

return;

%%%%%0%0%0%0%0%0%0%0%0%0%

%%%%% g\_mutation.m %%%%

این تابع، عملگر جهش را روی جمعیت تولید شده، اعمال می‌کند%

```

function [Population]=g_mutation(new_pop,Pm,N,L);
mask=rand(N,L)<=Pm; %

```

با نرخ احتمال  $P_m$  عمل جهش را انجام بده

Population=xor(new\_pop,mask);

return;

%%%%%0%0%0%0%0%0%0%0%0%0%