



استوری لاین

واحد کار : ۵

رضا پورحسین

عنوان: سؤال چندگزینه‌ای (Multiple Choice)

هدف: تمرین طراحی سؤال استاندارد با یک پاسخ درست و بازخورد آموزشی

توصیف تمرین:

در یک اسلاید سؤال زیر را مطرح کنید:

اصطلاح «هوش مصنوعی» (Artificial Intelligence) «برای اولین بار توسط چه کسی ابداع شد؟

گزینه‌ها:

۱. جان مک‌کارتی ✓
۲. نیکولا تسلا
۳. آلن تورینگ
۴. جورج بول



در بازخورد درست بنویسید:

عالی! جان مک‌کارتی در سال ۱۹۵۶ برای نخستین بار این واژه را در کنفرانس دارتموث به کار برد.

عناصر:

- متن سؤال
- ۴ گزینه دکمه‌ای
- بازخورد صحیح و غلط

عنوان: سؤال چند پاسخی (Multiple Response)

هدف: تمرین طراحی سؤال با چند پاسخ درست

توصیف تمرین:

کدام یک از موارد زیر از زیرشاخه‌های مهم هوش مصنوعی هستند؟

گزینه‌ها:

۱. یادگیری ماشین ✓
۲. بینایی ماشین ✓
۳. طراحی وب
۴. ترجمه ماشینی ✓



بازخورد صحیح:

آفرین! یادگیری ماشین، بینایی ماشین و ترجمه ماشینی از شاخه‌های مهم هوش مصنوعی هستند.

عناصر:

- سؤال مفهومی
- ۴ گزینه با چند پاسخ درست
- بازخورد تشویقی

عنوان: سؤال درست یا نادرست (True/False)

هدف: آشنایی با ساخت سؤالات ساده و آموزشی

توصیف تمرین:

الگوریتم‌ها در هوش مصنوعی می‌توانند به مرور زمان خود را بهبود دهند.

گزینه‌ها:

- درست ✓
- نادرست

بازخورد:

درست است! الگوریتم‌های یادگیری ماشین با داده‌های جدید دقت خود را افزایش می‌دهند.



عناصر:

- متن کوتاه آموزشی
- دو گزینه (درست/نادرست)
- پیام نتیجه

عنوان: جای خالی متنی (Fill in the Blank)

هدف: تقویت درک مفهومی از واژگان تخصصی

توصیف تمرین:

یادگیری ماشینی یکی از شاخه‌های هوش مصنوعی است که در آن _____ از داده‌ها الگو می‌آموزد.

پاسخ صحیح: کامپیوتر

بازخورد صحیح:

درست گفتید! کامپیوترها با استفاده از داده‌ها و الگوریتم‌ها الگوها را شناسایی می‌کنند.

عناصر:



- یک جمله ناقص
- جای خالی برای پاسخ متنی
- بازخورد توضیحی

عنوان: بانک کلمات (Word Bank)

هدف: تمرین تکمیل جمله با انتخاب واژه درست از فهرست

توصیف تمرین:

در هوش مصنوعی، واژه‌ی «Agent» به موجودی اطلاق می‌شود که می‌تواند در یک _____ تصمیم بگیرد.

بانک کلمات:

- محیط ✓
- الگوریتم
- پایگاه داده
- نرم افزار



بازخورد درست:

عالی! عامل هوشمند در یک محیط عمل کرده و بر اساس شرایط آن تصمیم می گیرد.

عناصر:

- جمله ناقص
- فهرست انتخابی Word Bank
- بازخورد تشویقی

عنوان: پاسخ عددی (Numeric Entry)

هدف: تمرین طراحی سؤال با پاسخ عددی مشخص

توصیف تمرین:

در چه سالی اصطلاح «هوش مصنوعی» برای اولین بار مطرح شد؟

پاسخ صحیح 1956 :

بازخورد درست:

درست است! این واژه در کنفرانس دارتموث در سال ۱۹۵۶ توسط جان مک‌کارتی مطرح شد.

عناصر:



- متن سؤال
- باکس عددی ورودی
- بازخورد متنی

عنوان: نقطه کلیک (Hotspot)

هدف: یادگیری انتخاب بخش خاصی از تصویر آموزشی

توصیف تمرین:

یک تصویر از رابط کاربری ChatGPT یا موتور جست‌وجو نمایش دهید و سؤال زیر را مطرح کنید:

روی ناحیه‌ای از تصویر کلیک کنید که ورودی متن (Prompt) در آن نوشته می‌شود.

پاسخ صحیح: محل کادر ورودی متن ✓

بازخورد درست:

آفرین! این قسمت محل وارد کردن پرسش یا فرمان کاربر است.

عناصر:



- تصویر کامل محیط
- ناحیه Hotspot صحیح
- بازخورد تصویری یا متنی

عنوان: تطبیق (Matching Drag and Drop)

هدف: تمرین ارتباط مفاهیم با تعاریف آنها

توصیف تمرین:

هر مفهوم را به تعریف صحیح آن متصل کنید:

تعریف	مفهوم
یادگیری از داده‌ها برای پیش‌بینی	یادگیری ماشین
تحلیل تصاویر و ویدئوها	بینایی ماشین
درک و تولید زبان انسانی	پردازش زبان طبیعی

بازخورد درست:



عالی! هر کدام از این شاخه‌ها بخشی از دنیای گسترده‌ی هوش مصنوعی هستند.

عناصر:

- ۳ آیت سمت چپ (مفهوم)
- ۳ آیت سمت راست (تعریف)
- Drag & Drop انیمیشن

عنوان: مرتب‌سازی ترتیب (Sequence Drag and Drop)

هدف: تمرین درک مراحل حل مسئله در هوش مصنوعی

توصیف تمرین:

مراحل طراحی یک سیستم هوش مصنوعی را به ترتیب درست بچینید:

۱. جمع‌آوری داده
۲. آموزش مدل
۳. ارزیابی دقت
۴. استفاده در محیط واقعی

ترتیب درست 4 → 3 → 2 → 1 :



بازخورد درست:

بسیار خوب! همین ترتیب پایه‌ی توسعه‌ی هر سیستم هوشمند است.

عناصر:

- ۴ کارت متنی
- قابلیت کشیدن و مرتب‌سازی
- بازخورد نهایی

عنوان: سؤال آزاد تصویری (Freeform Pick One)

هدف: تمرین انتخاب پاسخ درست از میان تصاویر بصری

توصیف تمرین:

کدام یک از تصاویر زیر نمایانگر «شبکه عصبی مصنوعی» است؟

تصاویر:

۱. تصویر نمودار داده ✓
۲. تصویر گره‌های متصل (شبکه عصبی) ✓
۳. تصویر لپ‌تاپ
۴. تصویر چشم انسان

درست است! شبکه عصبی از گره‌ها (نورون‌ها) و ارتباطات بین آن‌ها تشکیل شده است.

عناصر:

- ۴ تصویر انتخابی
- بازخورد تصویری یا متنی
- انیمیشن ساده پاسخ درست

عنوان : Freeform Pick Many (انتخاب چند تصویر)

هدف : تمرین طراحی پرسش تصویری چندگزینه‌ای برای تقویت درک مفهومی

توصیف تمرین :

از میان تصاویر زیر، آنهایی را انتخاب کنید که نمونه‌ای از کاربردهای هوش مصنوعی در زندگی روزمره هستند.

تصاویر :

۱. خودرو خودران ✓
۲. جاروبرقی هوشمند ✓
۳. تلویزیون معمولی
۴. ساعت مکانیکی



بازخورد صحیح:

درست است! خودروهای خودران و جاروبرقی‌های هوشمند هر دو با استفاده از الگوریتم‌های یادگیری ماشین کار می‌کنند.

عناصر:

- ۴ تصویر انتخابی
- قابلیت انتخاب چند پاسخ
- بازخورد تصویری

عنوان: Freeform Drag & Drop Target

هدف: تمرین طراحی تعامل کشیدنی برای آموزش مفاهیم ساختاری

توصیف تمرین:

هر نوع داده را روی بخش مناسب در تصویر بکشید.

مثلاً تصویری از داده‌های مختلف نمایش داده شود:

- تصویر گرافیکی
- متن
- عدد



وسه ناحیه هدف:

۱. داده عددی ✓
۲. داده متنی ✓
۳. داده تصویری ✓

بازخورد درست:

عالی! این دسته‌بندی پایه‌ای‌ترین گام در آماده‌سازی داده‌هاست.

عناصر:

- ۳ هدف مشخص
- ۳ شیء کشیدنی
- بازخورد تصویری

عنوان : Freeform Hotspot (شناسایی اجزای تصویر)

هدف : تمرین طراحی سؤال تشریحی با تمرکز روی جزئیات تصویر

توصیف تمرین :

در تصویر زیر از یک شبکه عصبی مصنوعی، روی بخشی کلیک کنید که نشان‌دهنده‌ی "لایه پنهان" (Hidden Layer) است.

بازخورد صحیح :

درست است! لایه پنهان بین لایه ورودی و خروجی قرار دارد و نقش کلیدی در یادگیری مدل دارد.

عناصر :

- تصویر شبکه عصبی



- ناحیه Hotspot
- بازخورد متنی یا صوتی

عنوان) Freeform Text Entry: پاسخ تشریحی کوتاه)

هدف: تمرین طراحی پرسش تشریحی در قالب پاسخ آزاد

توصیف تمرین:

در یک جمله توضیح دهید چرا داده برای آموزش مدل‌های هوش مصنوعی اهمیت دارد.

بازخورد:

پاسخ شما باید به نقش داده در یادگیری و دقت مدل اشاره کند.

عناصر:

- جعبه متنی برای پاسخ
- دکمه ارسال پاسخ



• بازخورد راهنما

عنوان : Freeform Slider (سؤال با نوار لغزنده)

هدف : تمرین طراحی پرسش کمی با مقیاس عددی

توصیف تمرین :

به نظر شما، سطح آشنایی تان با مفاهیم هوش مصنوعی چقدر است؟
(از ۰ تا ۱۰ نمره بدهید)

بازخورد:

بر اساس امتیاز انتخابی، پیام متفاوتی نمایش دهید (مثلاً کمتر از ۵ → پیام تشویقی برای یادگیری بیشتر).

عناصر:

- نوار لغزنده با مقیاس ۰ تا ۱۰



- نمایش مقدار عددی
- چند بازخورد شرطی

عنوان : Freeform Ranking (اولویت بندی)

هدف : تمرین طراحی سؤال با قابلیت رتبه بندی آیتم ها

توصیف تمرین :

موارد زیر را به ترتیب اهمیت در یادگیری هوش مصنوعی مرتب کنید:

۱. داده
۲. الگوریتم
۳. سخت افزار
۴. تجربه انسانی

ترتیب پیشنهادی:

1 → 2 → 3 → 4



بازخورد:

درست است! بدون داده و الگوریتم مناسب، هیچ مدل هوشمندی کارا نخواهد بود.

عناصر:

- ۴ کارت کشیدنی
- قابلیت Drag & Drop
- بازخورد نهایی

عنوان : Freeform Click and Reveal (کلیک و آشکارسازی)

هدف : تمرین طراحی سؤال مفهومی با تعاملات تصویری

توصیف تمرین :

روی هر آیکون کلیک کنید تا یکی از کاربردهای هوش مصنوعی را ببینید.

آیکون‌ها:

-  آموزش → یادگیری تطبیقی
-  سلامت → تشخیص بیماری
-  حمل و نقل → خودرو خودران
-  ارتباطات → ترجمه ماشینی



عناصر:

- ۴ آیکون قابل کلیک
- لایه‌های پنهان برای توضیح
- بازخورد تصویری

عنوان : Freeform Scenario (شبیه سازی موقعیت واقعی)

هدف : تمرین طراحی سناریوی تعاملی با چند مسیر تصمیم

توصیف تمرین :

شما یک معلم هستید که می خواهید با استفاده از ChatGPT به دانش آموزان انشا نویسی یاد دهد.
کدام گزینه رفتار هوشمندانه تری است؟

۱. سؤال دقیق و کوتاه طرح می کنید ✓
۲. متن کامل انشا را از چت بات می خواهید
۳. بدون ویرایش متن تولید شده را تحویل می دهید
۴. از ابزار هوش مصنوعی استفاده نمی کنید

باز خورد :



انتخاب عالی! مهندسی پرسش (Prompt Engineering) کلید استفاده مؤثر از AI است.

عناصر:

- دیالوگ موقعیتی
- مسیر تصمیم
- بازخورد متناسب با انتخاب

عنوان : Survey - Likert Scale (مقیاس نگرشی)

هدف : تمرین طراحی نظرسنجی آموزشی با مقیاس پنج درجه‌ای

توصیف تمرین :

میزان موافقت خود را با جمله زیر مشخص کنید:

«هوش مصنوعی می‌تواند فرآیند یادگیری را شخصی‌سازی کند».

گزینه‌ها:

- کاملاً مخالفم
- مخالفم
- نظری ندارم
- موافقم



• کاملاً موافقم ✓

عناصر:

- مقیاس ۵ گزینه‌ای
- بدون نمره
- ثبت نظر کاربر

عنوان : Survey - Ranking Preferences

هدف : تمرین طراحی فرم ترجیحی برای دریافت بازخورد کاربران

توصیف تمرین :

به ترتیب اهمیت، کاربردهای زیر را در آموزش رتبه‌بندی کنید:

۱. تولید محتوا با هوش مصنوعی

۲. ارزیابی خودکار

۳. آموزش شخصی سازی شده

۴. تحلیل پیشرفت دانش آموز

عناصر :



- آیت‌های کشیدنی
- بدون نمره
- ذخیره نتایج برای تحلیل

عنوان : Survey - Open Ended Question

هدف : تمرین طراحی سؤال باز برای گردآوری نظرات کاربران

توصیف تمرین :

به نظر شما بزرگ‌ترین چالش استفاده از هوش مصنوعی در آموزش چیست؟

عناصر :

- فیلد متنی باز
- دکمه ارسال
- بدون نمره

عنوان : Survey - Multiple Choice

هدف : تمرین طراحی فرم جمع‌آوری داده از کاربران

توصیف تمرین :

در چه سطحی با ابزارهای هوش مصنوعی آشنا هستید؟

گزینه‌ها:

۱. کاملاً مبتدی

۲. در حال یادگیری ✓

۳. پیشرفته

۴. متخصص



عناصر:

- سؤال تک گزینه ای
- بدون بازخورد
- ذخیره پاسخ در خروجی گزارش